



ZESPÓŁ SZKÓŁ
TECHNIKUM I SZKOŁA BRANŻOWA
W ŚWIEBODZICACH

www.zsswiebodzice.pl facebook.com/ZespolSzkolSwiebodzice

REGULAMIN I MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU WIEDZY INFORMATYCZNEJ DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH KLAS VII- VIII

I EDYCJA

ORGANIZATOR: Zespół Szkół w Świebodzicach

Cele konkursu:

- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności. – Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

Ustalenia ogólne:

1. Konkurs informatyczny szkół podstawowych jest konkursem przedmiotowym organizowanym po raz pierwszy przez Zespół Szkół w Świebodzicach.
2. Przeznaczony jest dla uczniów klas 7-8 szkół podstawowych.
3. Zadania konkursowe sprawdzają opanowanie podstawy programowej przedmiotu zajęcia komputerowe w szkole podstawowej.
4. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań teoretycznych z informatyki (Quiz sprawdzający wiedzę do wykonania na komputerze).
5. Czas przeznaczony na wykonanie zadań - 40 minut.
6. Laureaci konkursu zostaną wyłonieni na podstawie punktów uzyskanych z części teoretycznej.

Przebieg Konkursu:



ZESPÓŁ SZKÓŁ
TECHNIKUM I SZKOŁA BRANŻOWA
W ŚWIEBODZICACH

www.zsswiebodzice.pl facebook.com/ZespolSzkolSwiebodzice

Konkurs jest jednoetapowy – co oznacza że wszyscy uczestnicy konkursu w jednym czasie rozwiązują Quiz . Wymagany jest dostęp do komputera oraz dostęp do Internetu.

Konkurs przeprowadzi Zespół Szkół w Świebodzicach.

Zgłoszenia w postaci zbiorczej listy uczestników z danej szkoły należy przesać do 18.02.2021 r. drogą elektroniczną na adres: zs31sekretariat@gmail.com

W zgłoszeniu należy podać:

- nazwę szkoły • Imię i nazwisko ucznia oraz klasę • Imię i nazwisko opiekuna (nauczyciela) oraz adres email opiekuna;
- skrót nazwy szkoły jaki wpisywał będzie uczestnik w quizie, np. zsś (Zespół Szkół w Świebodzicach).

KONKURS odbędzie się w dniu 22 lutego (piątek) 2021 r. od godziny 9 00.

W tym dniu o godz. 8.45 na stronie naszej szkoły (zsswiebodzice.pl) oraz równocześnie drogą emailową do każdego opiekuna szkolnego, **zostanie opublikowany / przesłany link do Quizu oraz kod dołączenia do konkursu każdego uczestnika.**

Do Quizu można przystąpić kopiując link i wklejając go w nowym oknie przeglądarki lub poprzez wpisanie kodu dołączenia do quizu na podanej stronie. Nie ma potrzeby zakładania kont i rejestracji przy przystąpieniu do Quizu.

Każdy uczestnik przystępując do Quizu zobowiązany jest podać tylko (ze względu na ograniczoną liczbę znaków): 1 literę imienia i nazwisko oraz skrót nazwy szkoły ustalony przez szkolnego opiekuna uczniów.

O godz. 9 automatycznie rozpocznie się Quiz informatyczny. Każdy uczestnik wykonuje zadania samodzielnie w domu na swoim komputerze. Na rozwiązanie zadań organizator konkursu przewidział 40 minut. Uczestnik może zakończyć test wcześniej po rozwiązaniu zadań.

Organizator zawiadomi opiekuna uczniów za pośrednictwem poczty elektronicznej o liście uczestników którzy dołączyli do Quizu na podstawie wydruku komputerowego listy uczestników.

Oficjalne wyniki konkursu zostaną ogłoszone w najpóźniej do 1 marca 2021r. na stronie internetowej www.zsswiebodzice.pl oraz na podstawie informacji przesłanych do opiekunów uczniów dla każdej zgłoszonej w konkursie szkole.



ZESPÓŁ SZKÓŁ
TECHNIKUM I SZKOŁA BRANŻOWA
W ŚWIEBODZICACH

 www.zsswiebodzice.pl  facebook.com/ZespolSzkolSwiebodzice

Wymagania konkursowe:

1. Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem, korzystanie z sieci komputerowej.
2. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł.
3. Komunikowanie się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych.
4. Opracowywanie za pomocą komputera rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.
5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.
6. Zastosowanie komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych w życiu codziennym.
7. Zagrożenia ze strony komputera i Internetu.

Zapraszamy do udziału w konkursie!